

# РАЗРАБОТКИ ЗА КУРСОВА РАБОТА ПО ДИСЦИПЛИНАТА „ДИАЛОГОВИ СИСТЕМИ“ ЗА СПЕЦ. „КСТ“

номер	тема
1	Анализирайте и оценете различните интерфейси за навигация за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
2	Анализирайте и оценете различните интерфейси за използване на форми за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
3	Анализирайте и оценете различните интерфейси за създаване на таблици и списъци за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
4	Анализирайте и оценете различните интерфейси за търсене, сортиране и филтрация за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
5	Анализирайте и оценете различните интерфейси на средствата за разработка (tools) за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
6	Анализирайте и оценете различните интерфейси за диаграми за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
7	Анализирайте и оценете различните интерфейси за средства за „подканяне“ (invitations) за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
8	Анализирайте и оценете различните интерфейси за “affordance”и “feedback” за

	различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
9	Анализирайте и оценете различните интерфейси за помощни програми (help) за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.
10	Анализирайте и оценете различните интерфейси за „Anti-Patterns” средства за различни мобилни приложения. Документирайте разработката си със снимков и текстов материал в не по-малко от 10 страници (Times New Romans 12).Направете сравнения, посочете силните и слаби страни, представете ваше решение или предложение. Дайте примери за мобилни приложения за различни ОС.

Студентите могат да ползват книгата на Mobile Design Pattern Gallery на Theresa Neil и файла Mobile Design Pattern Gallery.pdf както и всяка полезна информация от книги и сайтове(Don't make me think). Разработките ще се защитават 7-8 седмица на курсова работа или упражнения.

#### ПРАКТИЧЕСКИ РЕАЛИЗАЦИИ ЗА ИНТЕРФЕЙСИ

Изработените приложения (десктоп, мобилни или Web) се защитават на лекции. Изработват се по групи и всеки колектив демонстрира и защитава разработката.

**Предложение 1.** Дизайн на система за генериране на тестове и изпитване на студенти (разполага се с неработещ задел на функционалността, който може да се използва ).

**Предложение 2.** Дизайн на система за конвертиране на валута (Изискване на техническото задание, Дизайн на приложението, Избор на потребителски контроли, Code-behind логика.)

**Предложение 3.** Дизайн на WEB сайт, търсене на имоти. (Дизайн на търсенето по критерии, Дизайн на страницата с резултатите, Разглеждане възможността за създаване на мобилна версия на сайта)

**Предложение 4.** Дизайн на WEB базирана система за управление на задачи (Определяне на изискванията на системата, въвеждане на задачи - мобилна и Web версия, Пригаждане на десктоп система към WEB изискванията, извеждане на разпределените задачите в подходящ формат)

**Предложение 5.** Дизайн на desktop-базирана програма, адресна книга (Адаптиране на формите и контролите едновременно за мишка и touch устройства, Разглеждане на възможността за мултиплатформеност и особеностите на различните UI особености на операционните системи).

**Предложение 6.** Дизайн на мобилно приложение, система за обслужване в медицински център. Използване на дизайна bootstrap. Разглеждане на възможността за мултиплатформеност и особеностите на различните UI особености на операционните системи.

**Предложение 7.** Дизайн на Web приложение, система за формиране на екипи. Използване на framework Vaadin. Форми за въвеждане на характеристики на участниците. Избор на критерии. Извеждане на формираните екипи.

**Предложение 8.** Дизайн на Web приложение, игра на тенис. Използване на интерфейс Django. Формиране на playlists. Избор на контроли.

**Предложение 9.** Създайте мобилно приложение, резервации за ресторант (Android и Windows Phone), като използвате платформата Xamarin. Форми за въвеждане на необходимата информация. Особенности при различните ОС.

**Предложение 10.** Създайте web приложение, резервации за ресторант като използвате платформата Angular. Форми за въвеждане на необходимата информация. Особенности при различните ОС.

**Предложение 11.** Дизайн на WEB сайт, търсене на имоти. Използвайте платформата Angular. Дизайн на търсенето по критерии, Дизайн на страницата с резултатите,

**Приложение 12.** Дизайн на WEB сайт за STARTUP бизнес. Използвайте платформата Angular. Особенности на дизайна. Мултимедийна информация.

17.09.2018

Изготвил: доц. д-р Милена Карова